**BỘ NÔNG NGHIỆP VÀ MÔI TRƯỜNG**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI**

A blue and white logo

AI-generated content may be incorrect.

**BÀI TẬP LỚN**

**PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG CHO THIẾT BỊ DI ĐỘNG**

**ĐỀ TÀI: ỨNG DỤNG ...**

**Giáo viên hướng dẫn: ThS. Kiều Tuấn Dũng**

**Sinh viên thực hiện:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Mã sinh viên** | **Họ và tên** | **Lớp** |
| 1 |  |  |  |

**Hà Nội, năm 2025**

**BỘ NÔNG NGHIỆP VÀ MÔI TRƯỜNG**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC THỦY LỢI**



**BÀI TẬP LỚN**

**PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG CHO THIẾT BỊ DI ĐỘNG**

**ĐỀ TÀI: ỨNG DỤNG**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Mã Sinh Viên | Họ và Tên | Ngày Sinh | Điểm | |
| Bằng Số | Bằng Chữ |
| 1 |  |  |  |  |  |

### 

### CÁN BỘ CHẤM THI

**Hà Nội, năm 2025**

**LỜI NÓI ĐẦU**

**MỤC LỤC**

**DANH MỤC HÌNH ẢNH**

**DANH MỤC BẢNG BIỂU**

**DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **TỪ VIẾT TẮT** | **VIẾT ĐẦY ĐỦ** |
| 1 | RWD | Responsive Web Design |
| 2 |  |  |

**Chương 1. TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI**

**1.1. Giới thiệu về đề tài**

**1.2. Mục tiêu của đề tài**

**1.3. Phạm vi của đề tài**

**1.4 Phân chia nhiệm vụ**

<<Bảng phân chia nhiệm vụ>>

**Chương 2. KIẾN TRÚC VÀ CÔNG NGHỆ**

**2.1. Kiến trúc hệ thống**

**2.2. Giới thiệu về Công nghệ phát triển**

**Chương 3. XÂY DỰNG ỨNG DỤNG**

**3.1. Thiết kế Figma**

<<Link Gitub và ảnh kết xuất Figma các màn hình>>

**3.2. Thiết kế CSDL**

<<Lược đồ>>

**3.2. Giao diện ứng dụng**

**3.1.1. Màn hình ....**

**3.1.2. ...**

**3.1.3. ...**

**...**

**3.4. Code minh họa các chức năng cốt lõi**

**KẾT LUẬN**

**1. Kết quả đạt được**

**2. Nhược điểm**

**3. Hướng phát triển**

**TÀI LIỆU THAM KHẢO**

[1] David Flanagan, JavaScript: The Definitive Guide, 7th Edition, O'Reilly Media, 2020.

[2] Adam Freeman, “Pro jQuery”, Apress, 2018.

[3] Benjamin Jakobus, “Mastering Bootstrap 5”, Packt Publishing, 2018.